**Lógica de Programação**

Definição = É uma área que de dedica a refletir sobre as diferentes formas de raciocinar.

- A lógica defende o uso da razão para entender, calcular, processar, pesquisar, questionar e decidir sobre as coisas do mundo.

- A lógica é o principio mais importante no desenvolvimento de programas de computador.

Exercício 1 = Acertei as 2 questões

Algoritmo => Conjunto de regras e procedimentos lógicos perfeitamente definidos que levam à solução de um problema por meio de um número finito de etapas.

**Algoritmos e suas aplicações em informática**

Estudo do problema: Análise do problema e de seu contexto, para identificar a situação, refletir sobre suas características e apresentar as possíveis soluções.

Estruturação do algoritmo: Escolha da melhor solução possível para resolver o problema e estruturação da proposta em forma de “projeto de programa”(algoritmo).

Desenvolvimento do código(programação): Escrita do algoritmo a partir das regras e dos padrões de uma linguagem de programação específica, tal com C#, Java, C, C++, VB, PHP. É nesta etapa que ocorre a codificação do algoritmo.

Implantação da solução: Implantação do programa em situação de vida real, para verificar se o problema foi resolvido, e realização de eventuais ajustes (manutenção).

Três modos de representar algoritmos: Descrição Narrativa, Diagrama de Blocos ou Fluxograma, português Estruturado ou Pseudocódigo.

Instruções em Lógica: Sequências lógicas são as etapas que devem ser realizadas para que o objetivo seja atingido. São passos executados até se atingir a solução de um problema.

Instruções: São informações, ordens ou comandos que indicam a um computador o que ele deve fazer.

**Pseucódigo**

Definição é uma técnica natural, comum e originário a quem codifica por meio de uma linguagem natural, no nosso caso, a língua portuguesa. Permite a compreensão por parte de qualquer pessoa e NÃO exige que nenhum padrão de sintaxe seja seguido na linguagem da programação.